

Mis à jour le 23/09/2024

S'inscrire

Formation UIKit IOS : Construire une interface utilisateur avec IOS

2 jours (14 heures)

Présentation

Notre formation [UIKit IOS](#) est destinée aux développeurs souhaitant approfondir leurs connaissances en programmation d'applications IOS. UIKit vous permet d'ajouter la construction d'interfaces utilisateur à vos workflows de programmation quotidien.

L'utilisation d'UIKit IOS vous donne accès à un ensemble d'outils et de composants pour construire le cœur d'applications IOS, IpadOS ou TvOS. UIKit supporte tous les éléments basiques des applications, mais il dispose également de fonctions avancées comme les animations, le dessin et l'impression de documents. Vous apprendrez également la gestion des données internes à l'application ainsi qu'à créer des interactions avec les utilisateurs.

Dans cette formation, vous apprendrez à construire l'interface utilisateur d'une application en découvrant les fonctions basiques et avancées. Des exercices de mise en pratique sont prévus afin d'appliquer toutes les notions d'UI abordées. Si vous souhaitez en savoir davantage, vous pouvez regarder notre article comparant deux technologies : [UIKit vs SwiftUI](#).

Cette formation est basée sur la dernière version en date : [IOS 16](#).

Objectifs

- Comprendre les principes de l'UI IOS
- Construire une V1 d'application
- Utiliser les fonctions avancées pour améliorer l'expérience utilisateur

Public visé

- Développeurs IOS

Pré-requis

- Connaissance de Swift
- Connaissance de Xcode

Programme de notre formation UIKit

Outlet et actions

- Connecter les outlets
- Connecter les actions
- Storyboard
- UIButton, UILabel et UISwitch
- IBOutlet et IBAction

Suege et Vues

- Modalités de vues
- Différences entre présentation et navigation
- Classes de kit UI

Delegate Pattern

- Connexions entre le modèle, la vue et le contrôleur
- Composants UI Kit
- Construction d'applications

Graphiques

- Images et PDF
- Dessins
- Impressions

Construire une V.1 d'application

- Utilisation des tables
- Ajuster l'UI de l'application
- Customiser l'apparence
- Construire des fenêtres
- Adapter l'interface au support

Navigation

- Stack de navigation IOS
- Vues multiples
- Structure de navigation
- UITableViews
- Rangs de table

Fonctions avancées d'application

- Créer sa propre version d'une application
- Vue de collection
- Contrôleur de tables
- AppDelegate pour la gestion des données
- Interactions avec les utilisateurs

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

