

Mis à jour le 25/09/2024

S'inscrire

Formation SWIFTUI : Création d'application iOS

2 jours (14 heures)

Présentation

SwiftUI est un framework complétant le langage Swift et permettant la construction des interfaces graphiques en se basant sur le paradigme de programmation déclarative.

SwiftUI apporte une simplicité pour le développeur pour le code, il vous apportera d'autres bénéfices supplémentaires.

Grâce à cette formation SwiftUI, votre équipe pourra apprendre davantage sur toutes les fonctionnalités du framework. Elle saura écrire de nouvelles applis avec SwiftUI, lancer son adoption dans les bases de code reposant sur UIKit.

L'apprentissage de ce framework va permettre la construction des applis, d'architecturer correctement pour créer des flux de données et une gestion d'état robuste à votre entreprise. Si vous souhaitez obtenir des informations supplémentaires, vous pouvez regarder notre article comparant deux technologies : [SwiftUI vs UIKit](#).

Pour cette formation, nous utilisons : [Xcode 16](#).

Objectifs

- Acquérir les fondamentaux du développement SwiftUI
- Mise en œuvre des approches architecturales
- Familiarisation avec les API et vue de SwiftUI

Public visé

- Développeur
- iOS développeur
- Swift Développeur

Pré-requis

- Connaître les bases de Swift, il est préférable d'avoir suivi notre [formation SWIFT](#) au préalable
- [Tester Mes Connaissances](#)

Pré-requis logiciel

Disposer d'un Mac avec Xcode 14 installé.

Programme de notre formation SwiftUI

Introduction

- Introduction SwiftUI
- Installation Xcode
 - Introduction Xcode
 - ContentView
 - Preview

Layout

- Overview
- Vertical Stack
- Stacks et Spacer
- UIImageView et background
- UIButton
- UILabel

View SwiftUI

- Introduction
- Text
- Responsive Screens
- Les boutons
- Les vues réutilisables
- La Navigation
- Les modèles
- Les sections
- Introduction de la vue interactive
 - TextField
 - SecureField
 - Toggle
 - Stepper
 - Slider

List et Form

- Introductions aux différentes Listes SwiftUI
- List Statique
- List Dynamique (Range,Objet)
- List ForEach
- List avec Sections
- Les différentes fonctionnalités possibles avec List
- Introduction FORM
- [PRATIQUE] Création de la List

DataFlow

- Définition du dataflow
- Property
- @State
- @Binding
- @Environment

Landmark

- Introduction Landmark
- Landmark SwiftUI
- Landmark Model
- Map et Image

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.