

Mis à jour le 09/10/2025

S'inscrire

# Formation Storybook

2 jours (14 heures)

## Présentation

Storybook est un atelier front-end pour développer, documenter et tester les composants UI en isolation. Il accélère la collaboration entre équipes en fournissant une documentation interactive et des outils de tests visuels, d'accessibilité et d'interaction directement intégrés au flux de travail.

Notre formation Storybook vous permettra d'installer, configurer et industrialiser un catalogue de composants prêt à être partagé. Vous apprendrez à intégrer des tests (visuels, a11y, interactions), à déployer la documentation vivante en CI/CD et à structurer un design system réutilisable.

À l'issue de la formation, vous serez en mesure d'outiller vos projets avec un Storybook performant, maintenable et déployé automatiquement, d'améliorer la qualité des interfaces et de fluidifier la collaboration avec le design.

Comme toutes nos formations, celle-ci s'appuie sur la dernière version stable de [Storybook](#) et privilégie une approche résolument pratique et opérationnelle.

## Objectifs

- Installer et configurer Storybook dans un projet React/Vue/Angular
- Écrire et organiser des stories claires et pérennes
- Mettre en place des tests visuels, d'accessibilité et d'interaction
- Déployer la documentation interactive en CI/CD
- Structurer un design system et partager le catalogue avec les équipes

## Public visé

- Développeur·euse·s front-end

- Ingénieur-e-s UI et responsables de design system
- Équipes produit / design souhaitant standardiser les composants

## Pré-requis

- Connaissances de base en JavaScript et d'un framework (React, Vue ou Angular)
- Notions sur les composants UI et la gestion de projet front
- Pratique de Git et de l'intégration continue (niveau initiation)

## Programme de notre formation Storybook

[Jour 1 – Matin]

### Introduction à Storybook et aux environnements de composants

- Comprendre le rôle de Storybook dans le cycle de développement front-end
- Installation et configuration initiale dans un projet React, Vue ou Angular
- Structure des stories et gestion des fichiers de configuration
- Documentation et navigation dans l'interface Storybook
- Atelier pratique : Mise en place d'un projet Storybook et première story

### Organisation et structuration des composants

- Définir une hiérarchie claire pour les composants UI
- Utiliser les Controls pour paramétrer dynamiquement les composants
- Gestion des Addons pour améliorer l'expérience développeur
- Rendre les stories réutilisables et évolutives
- Atelier pratique : Création d'un catalogue structuré de composants

[Jour 1 - Après-midi]

### Tests visuels et accessibilité

- Introduction aux tests visuels par capture d'écran
- Intégration de Jest et Testing Library avec Storybook
- Vérification de l'accessibilité avec l'addon dédié
- Détection des régressions et automatisation des vérifications

- Atelier pratique : Mise en place de tests visuels et d'accessibilité

[Jour 2 - Matin]

## Intégration dans les workflows et CI/CD

- Utiliser Storybook dans un contexte CI/CD (GitHub Actions, GitLab CI, etc.)
- Génération et déploiement de la documentation interactive
- Partage du design system avec les équipes produit et design
- Connecter Storybook aux outils de design system (Figma, Zeroheight)
- Atelier pratique : Déploiement d'un Storybook en ligne avec CI/CD

## Bonnes pratiques et design systems

- Approche Atomic Design appliquée à Storybook
- Standardisation et documentation des composants réutilisables
- Collaboration entre développeurs et designers via Storybook
- Gestion des mises à jour et du versionnement des composants
- Atelier pratique : Création d'un mini design system avec Storybook

[Jour 2 - Après-midi]

## Optimisation et extension avancée

- Personnalisation de la configuration Storybook
- Utilisation d'addons avancés (interactions, viewport, backgrounds)
- Optimiser les performances de Storybook pour les gros projets
- Évolutivité : gestion de bibliothèques de composants complexes
- Atelier pratique : Intégration d'addons avancés dans un projet Storybook

## Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

## Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son

inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

## Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

## Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

## Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

## Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.