+33 (0)1 48 10 09 46
formation@ambient-it.net
140 Avenue Jean Lolive 93500 Pantin - France

Mis à jour le 08/04/2025

S'inscrire

# Formation Scrum

3 jours (21 heures)

## Présentation

Scrum est un schéma d'organisation de développement de produits complexes. Il est défini par ses créateurs comme un « cadre de travail holistique itératif qui se concentre sur les buts communs en livrant de manière productive et créative des produits de la plus grande valeur possible ». Scrum est considéré comme un groupe de pratiques répondant pour la plupart aux préconisations du Manifeste Agile.

L'infrastructure de développement s'appuie sur le découpage d'un projet en boîtes de temps, nommées « sprints ». Les sprints peuvent durer entre quelques heures et un mois. Chaque sprint commence par une estimation suivie d'une planification opérationnelle. Le sprint se termine par une démonstration de ce qui a été achevé. Avant de démarrer un nouveau sprint, l'équipe réalise une rétrospective. Cette technique analyse le déroulement du sprint achevé, afin d'améliorer ses pratiques. Le flot de travail de l'équipe de développement est facilité par son auto-organisation, il n'y aura donc pas de gestionnaire de projet.

## Objectifs

- Comprendre les principes et les valeurs Agiles
- Appréhender le fonctionnement de SCRUM, le rythme, les itérations, la prise en compte du changement, la mise en avant de l'humain
- Maitriser les rôles d'une équipe Agile : SCRUM Master, Product Owner et Team member
- Savoir animer les cérémonies SCRUM : Sprint planning, mêlée quotidienne, revue de sprint et rétrospective
- Maitriser la tenue d'un Product backlog, l'estimation Agile d'une story et la planification d'un projet Agile avec SCRUM
- Maitriser les outils de Management Visuel nécessaires au Manager Agile
- Être en mesure de l'adapter à son contexte
- Mettre en œuvre la démarche SCRUM
- Identifier les responsabilités de chacun des acteurs

## Public visé

- Chef de projet
- Maîtrise d'ouvrage
- Développeur
- Chef de projets digitaux
- Responsable de site internet ou extranet
- Responsable qualité

## Pré-requis

- Posséder de bonnes connaissances du cadre Scrum
- Disposer d’une réelle expérience de mise en œuvre de Scrum
- Tester Mes Connaissances

Ambient-it n'est pas propriétaire de la certification Scrum Developer PSD 1®, elle est la propriété de Scrum.org™

## Pour aller plus loin

## Programme de notre formation Scrum

### Introduction à l'agilité

- Constats
- Approches traditionnelles VS approches agiles
- Historique et Manifeste Agile
- Frameworks agiles
- Bénéfices et freins

### Framework Scrum

- Principes fondamentaux
- Sprint
- Rôles
- Artefacts
- Événements
- Scrum à l’échelle

### Rôle du Scrum Master

- Un nouveau métier
- Ses responsabilités

- Un rôle multi-casquettes

## La Casquette de leader - Serviteur

- Guider le lancement de projet
- Guider le cadrage de projet
- Guider le développement de projet

## La Casquette d'enseignant

- Enseigner l’estimation
- Enseigner le suivi et le pilotage

## La Casquette de Facilitateur

- L’art de la facilitation
- Faciliter dans Scrum
- Faciliter une rétrospective

Formation SCRUM Certification PSM 1

Formation Professional Scrum Master 2 (PSM II)

Formation Certification PSPO

Formation Certification PSPO II

Formation Certification PSD

Préparation et Certification PMI-ACP

# Sociétés concernées

Cette formation s’adresse à la fois aux particuliers ainsi qu’aux entreprises, petites ou grandes,

souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

## Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

## Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

## Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

## Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

## Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.


Organisme de formation enregistré sous le numéro 11 75 54743 75. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.
© Ambient IT 2015-2025. Tous droits réservés. Paris, France - Suisse - Belgique - Luxembourg