

Formation Scrum

Durée

3 jours (21 heures)

Présentation

Scrum est un schéma d'organisation de développement de produits complexes. Il est défini par ses créateurs comme un « cadre de travail holistique itératif qui se concentre sur les buts communs en livrant de manière productive et créative des produits de la plus grande valeur possible ». Scrum est considéré comme un groupe de pratiques répondant pour la plupart aux préconisations du Manifeste Agile.

L'infrastructure de développement s'appuie sur le découpage d'un projet en boîtes de temps, nommées « sprints ». Les sprints peuvent durer entre quelques heures et un mois. Chaque sprint commence par une estimation suivie d'une planification opérationnelle. Le sprint se termine par une démonstration de ce qui a été achevé. Avant de démarrer un nouveau sprint, l'équipe réalise une rétrospective. Cette technique analyse le déroulement du sprint achevé, afin d'améliorer ses pratiques. Le flot de travail de l'équipe de développement est facilité par son auto-organisation, il n'y aura donc pas de gestionnaire de projet.

Objectifs

- Comprendre les principes et les valeurs Agiles
- Appréhender le fonctionnement de SCRUM, le rythme, les itérations, la prise en compte du changement, la mise en avant de l'humain
- Maîtriser les rôles d'une équipe Agile : SCRUM Master, Product Owner et Team member
- Savoir animer les cérémonies SCRUM : Sprint planning, mêlée quotidienne, revue de sprint et rétrospective
- Maîtriser la tenue d'un Product backlog, l'estimation Agile d'une story et la planification d'un projet Agile avec SCRUM
- Maîtriser les outils de Management Visuel nécessaires au Manager Agile
- Être en mesure de l'adapter à son contexte.
- Mettre en œuvre la démarche SCRUM.
- Identifier les responsabilités de chacun des acteurs.

Public visé

- Chef de projet, Maîtrise d'ouvrage, Développeur, Chef de projets digitaux, Responsable de site internet ou extranet, Responsable qualité.

Pré-requis

- Posséder de bonnes connaissances du cadre Scrum, Disposer d'une réelle expérience de mise en œuvre de Scrum.

Pour aller plus loin

Programme de notre formation Scrum

Introduction à l'agilité

- Constats
- Approches traditionnelles VS approches agiles
- Historique et Manifeste Agile
- Frameworks agiles
- Bénéfices et freins

Framework Scrum

- Principes fondamentaux
- Sprint
- Rôles
- Artefacts
- Événements
- Scrum à l'échelle

Rôle du Scrum Master

- Un nouveau métier
- Ses responsabilités
- Un rôle multi-casquettes

La Casquette de leader - Serviteur

- Guider le lancement de projet
- Guider le cadrage de projet
- Guider le développement de projet

La Casquette d'enseignant

- Enseigner l'estimation
- Enseigner le suivi et le pilotage

La Casquette de Facilitateur

- L'art de la facilitation
- Faciliter dans Scrum
- Faciliter une rétrospective

Formation SCRUM Certification PSM 1

Formation Professional Scrum Master 2 (PSM II)

Formation Certification PSPO

Formation Certification PSPO II

Formation Certification Product Owner

Préparation et Certification PMI-ACP

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.