

Mis à jour le 03/10/2025

S'inscrire

Formation Scrum Master : Développement en méthode Agile Scrum

2 jours (14 heures)

Présentation

Scrum est une des méthodes Agile qui permet d'améliorer la qualité de vos livrables, de maîtriser vos coûts de support tout en améliorant l'autonomie de votre équipe de développement. Les règles de fonctionnement sont définies et vos équipes s'engagent à fournir un résultat. Vous pouvez suivre le contrôle de la délégation qui s'est opérée en un coup d'œil.

Les Scrum Masters rendent les réunions Scrum plus efficaces, permettant aux membres de l'équipe de se concentrer sur des livrables. Ils aident les membres de l'équipe à se perfectionner et à développer de meilleures compétences en matière d'autoorganisation.

Notre formation Scrum Master vous enseignera les fondamentaux de Scrum et les méthodes Agiles. Vous comprendrez pourquoi l'organisation de votre équipe Scrum est importante. Pendant le cours, vous apprendrez les éléments que nous pouvons réaliser avec des sprints correctement planifiés. Vous verrez également comment créer et gérer les sprints backlogs et les backlogs produit.

Objectifs

- Maîtriser les méthodes Agiles
- Savoir appliquer l'approche itérative et incrémentale
- Connaître les responsabilités et les compétences des principaux rôles de l'équipe Scrum
- Savoir créer un Product Backlog et un Sprint Backlog

Public visé

Cette formation s'adresse aux futurs Managers Agiles, et aux futurs Scrum Masters

Pré-requis

Moyens pédagogiques

- Un support de cours sera remis à chaque stagiaire.
- Des ateliers pratiques seront organisés pour la mise en application de la théorie

Programme de notre formation Scrum Master : Développement en méthode Agile Scrum

Module 1 : Introduction à la méthode Agile

- Historique de l'agilité
- Les autres méthodes Agiles
- Principes fondamentaux de Scrum

Module 2 : L'approche itérative et incrémentale

Cycle de développement Scrum : Validation du travail et du résultat, les évènements / cérémoniaux

Module 3 : Les rôles principaux dans l'équipe Scrum

- Scrum Master : responsabilités et compétences
- Product Owner : responsabilités et compétences
- L'équipe de développement : responsabilités et compétences

Module 4: Le Product Backlog

- Création d'un product Backlog avec priorisation
- Du Product Backlog au Sprint Backlog

Module 5 : L'organisation de la release et du Sprint

De la planification au résultat

Module 6 : Collaboration avec les équipes Scrum

- Le Daily Scrum
- La définition de « Terminé»

Module 7: Des estimations aux mesures

- Définir l'unité et estimer la taille
- Capturer les mesures

Module 8: La Pratique Agile

- Atelier Sprint Planning
- Atelier Daily -Scrum
- Atelier Rétrospective

Module 9: La Transition à Scrum

Comment organiser la transition avec les étapes ?

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

