

Mis à jour le 05/08/2025

S'inscrire

Formation SAP BO Universe Design

3 jours (21 heures)

Présentation

Maîtrisez la conception d'univers SAP BO avec cette formation experte, pensée pour structurer efficacement vos données et offrir une couche sémantique claire, sécurisée et performante aux utilisateurs métiers.

La formation débute par les fondamentaux : rôle des univers dans SAP BO, différences entre UDT et IDT, connexions aux sources relationnelles, et principes de modélisation. Vous découvrirez comment poser une base solide à vos futurs univers.

Vous prendrez ensuite en main l'Information Design Tool pour construire pas à pas un univers complet : création de jointures, gestion des pièges, conception de la couche métier, hiérarchies, objets calculés, prompts dynamiques.

Les modules avancés abordent les univers multi-sources, la sécurité, la performance, ainsi que les bonnes pratiques de maintenance et de migration vers UNX. Vous serez capable de concevoir des univers évolutifs, sécurisés et documentés.

Comme pour toutes nos formations, celle-ci vous sera présentée avec les toutes dernières actualisations de [SAP BO](#).

Objectifs

- Comprendre l'architecture SAP BO, le rôle stratégique des univers et les différences entre UDT et IDT
- Savoir connecter, modéliser et relier des sources relationnelles dans une Data Foundation optimisée
- Maîtriser la création d'univers UNX avec IDT : objets métiers, jointures, contextes, hiérarchies, prompts et filtres
- Être capable de sécuriser les univers, améliorer les performances et modéliser des univers multi-sources

- Industrialiser le cycle de vie d'un univers SAP BO : versioning, déploiement, maintenance, migration UNV?UNIX et documentation métier complète

Public visé

- Développeurs
- Data analysts

Pré-requis

- Connaissance de base du fonctionnement de SAP BusinessObjects

Programme de la formation SAP BO Universe Design

Introduction à SAP BusinessObjects et à la modélisation d'univers

- Rôle des univers dans l'architecture BO (couche sémantique)
- Concepts de source de données, couche de présentation, métadonnées
- Outils de conception disponibles
- Universe Design Tool (UDT) : ancien outil (UNV)
- Information Design Tool (IDT) : outil moderne (UNIX)
- Comparaison UNV vs UNIX
- Cycle de vie d'un univers
- Analyse des besoins
- Conception, modélisation, test
- Publication et maintenance

Prérequis techniques et organisation des sources de données

- Connexion aux sources de données
- Types de connexions (relational, OLAP)
- Sécurité des connexions
- Création de connexions (locales vs. sécurisées)
- Structures des bases de données
- Comprendre les relations, jointures, clés primaires/étrangères
- Lecture de schémas ERD (Entity-Relationship Diagram)

Création d'un univers avec IDT (UNIX)

- Architecture du projet (fichiers .dfx, .cnx, .blx)
- Navigateur de ressources et d'objets

- Définition des connexions
- Connexions relationnelles
- Sécurité des connexions
- Test de connexion
- Création de la Fondation de données
- Importation des tables
- Création de jointures
- Résolution des pièges de jointure
- Alias et contextes
- Création de la couche métier
- Objets simples Objets complexes
- Hiérarchies et navigation drill-down
- Publication de l'univers
- Compilation et validation
- Export vers le référentiel BO (CMS)
- Test dans Web Intelligence

Utilisation avancée de la couche sémantique

- Détection et gestion des pièges
- Boucles : utilisation de contextes
- Fan Trap : agrégation correcte
- Chasm Trap : stratégies d'isolation des faits
- Techniques de modélisation avancées
- Objets calculés (calculs dans la couche)
- Dépendances de tables
- Objets liés à des sous-requêtes
- Utilisation de paramètres et invites
- Création d'invites utilisateurs
- Listes de valeurs (LOV)
- Filtres avec prompts dynamiques
- Sécurité au niveau des univers
- Profils de sécurité
- Restrictions de données (Data Security)
- Masquage de colonnes sensibles

Conception d'univers multi-sources

- Principe des univers multi-sources
- Utilisation de connexions multiples
- Création d'une fondation multi-sources
- Limitations et meilleures pratiques
- Synchronisation et résolution de conflits
- Mapping des types de données
- Jointures entre sources hétérogènes
- Performance et tuning
- Indexation et filtrage
- Optimisation des requêtes générées

Tests, validation et déploiement

- Tests fonctionnels de l'univers
- Vérification des objets
- Utilisation de Webl pour tester des cas métiers
- Gestion des erreurs
- Analyse des erreurs SQL
- Débogage et logs IDT
- Déploiement en production
- Versioning des univers
- Documentation des objets métiers

Maintenance et évolution des univers

- Mise à jour d'un univers existant
- Ajout ou suppression de tables
- Impact des modifications
- Gestion du changement
- Bonnes pratiques de versioning
- Collaboration en équipe
- Réutilisation et mutualisation
- Référentiel partagé
- Univers réutilisables entre projets

Comparatif IDT vs UDT

- Spécificités de UDT
- Création dans Universe Design Tool
- Limitations
- Migration UNV vers UNX
- Outils de conversion (UNV to UNX)
- Précautions et tests post-migration

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format

numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.