

Mis à jour le 14/09/2023

S'inscrire

Formation Revit Architecture Initiation

5 jours (35 heures)

Présentation

Revit Architecture est un logiciel de conception BIM conçu par Autodesk. Revit permet de modifier des modèles en 2D pour les visualiser en 3D. Les modifications effectuées sont enregistrées dans une seule base de données réduisant ainsi le risque d'erreur.

Le programme dispose de nombreux outils analytiques utilisés pour minimiser l'impact des composants sur l'environnement. Le principal avantage de l'outil est de concevoir des modèles visuels plus rapidement. En effet, Revit réduit le nombre de tâches à effectuer pour la création de modèles 3D.

Comme toujours, nous vous présenterons la dernière version stable du projet ([Revit 2022.1](#)).

Objectifs

- Connaissance de la méthodologie BIM avec Revit
- Prise en main rapide et efficace du logiciel

Public visé

Architectes, Chefs de Projets, Directeurs de Projets, Dessinateurs, Maitres d'ouvrage, Etudiants en Architecture, Entreprises en bâtiment.

Pré-requis

Conseillé : connaître le processus de conception architecturale

Programme de la formation Revit Architecture Initiation

LA THÉORIE DU BIM.

- BIM : définition
- BIM : objectifs et usages
- Niveaux de BIM
- Dimensions du BIM (2D à 7D)
- Structure d'une maquette
- Modélisation progressive et les LOD
- Rappel des étapes du projet
- Courbe de MacLeamy : l'apprentissage BIM
- Des professions liées au BIM
- Bonus : la VR (réalité augmentée)

CONCEPTS FONDAMENTAUX DE REVIT

- Types de fichiers : projet, famille, gabarit
- Les éléments d'un projet Revit
- Hiérarchie des éléments : Catégorie, Famille, Type, Occurrence
- Les familles

NOUVEAU FICHER, NAVIGATION ET INTERFACE

- Nouveau projet. Choix du gabarit. Enregistrer.
- Actions de base
- La Sélection : Cadrage, TAB, Filtre, Sélectionner toutes les occurrences
- L'interface générale
- Parenthèse : parcourir les commandes pour comprendre
- Barre d'outils d'accès rapide
- Barre de contrôle d'affichage
- Filtres de sélection
- Propriétés Arborescence
- Les onglets : savoir où trouver les commandes
- Panoramique très rapide sur les onglets principaux : Architecture, Insérer, Annoter, Volume et Site, Vue, Gérer, Modifier
- Parcourir l'interface pendant l'utilisation d'un outil
- Introduction à l'affichage dans Revit : une hiérarchie des outils de gestion graphique

MISE EN PLACE D'UN NOUVEAU PROJET

- Unités, Accrochages, Informations sur le projet, Emplacement du projet
- Les bases du projet : Niveaux et cotation niveaux
- Créer des vues en plan
- Importation plan géomètre. Différence entre lier et importer fichiers.
- Importation PDF

MODELISER UN SITE ET DES VOLUMES DU CONTEXTE

- Limite de propriété
- L'importance de verrouiller les éléments
- Surface topographique
 - Création
 - Modification
- Les sous-régions.
- Terre-plein
- Zone de coupe
- Volumes conceptuels

MODÉLISATION : ÉLÉMENTS DE BASE

- Murs
 - Création et modification types
 - Propriétés du type et dessin du mur
 - Outils de Modification du Profil
- Copier murs d'un étage à l'autre
- Fenêtres et Portes
- Colonnes/Poteaux et Quadrillage
- Charger et Placer Famille/Composant

MODÉLISATION : ÉLÉMENTS PAR ESQUISSE

- Sols – Création
- Toitures
 - Par Esquisse
 - Par Profil
 - Outils de Modification des Toitures Plates - Murs rideaux
- Ouvertures – Cages
- Faux Plafonds
- Escaliers
 - Création
- Escaliers
 - Modification
- Garde-Corps
 - Création
 - Modification
- Composant en situ

PIECES ET NOMENCLATURES. Les quantités du projet

- Outil Pièces/Outil Surface
- Nomenclature
 - Création
 - Modification
- Pratique : Tableau des portes et Tableau des surfaces

GESTION DE VUES ET GRAPHISME

- VV/VG, Propriétés de la vue et onglet Gérer
- Vues – Création Elévations, Coupes, Détails
- Plage de Vue & Profondeur de Vue - Vues 3D – Création
- Vues 3D – Paramètres

ANNOTATIONS

- Annotations (onglet Annoter)
- Cotes

RENDU

- Créer des matériaux
- Rendu base avec Revit. Rendu cloud.

MISE EN PAGE ET IMPRESSION

- Feuilles
 - Création et Modification
 - Insertion de Vues dans la Feuille
 - Impression et Création de PDF
 - Export DWG, Image

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.