

Mis à jour le 16/05/2023

S'inscrire

Formation ReasonML

1 jour (7 heures)

Présentation

ReasonML est un puissant système de typage qui réduira les bugs et augmentera la maintenabilité ainsi que la refactorabilité de votre code.

La syntaxe de Reason ressemble aux langages JavaScript et C, il s'agit est un langage de programmation alimenté par le système de typage puissant OCaml.

Les [bénéfices de l'usage de ReasonML](#) sont nombreux comme une syntaxe simple, un système de typage sonore simple de type Inference et un prototypage aussi rapide qu'un langage typé dynamiquement.

Cette formation ReasonML vous enseignera ce qu'est Reason, l'association du langage avec React, la définition des entités, l'interopérabilité avec JavaScript ou encore le développement d'un design system.

Comme tous nos programmes, notre formation porte sur la toute dernière version en date à savoir [ReasonML 0.9](#).

Objectifs

- Comprendre les 3 piliers de la programmation fonctionnelle : typage, immuabilité et fonction pure
- Créer un projet Front ReasonML totalement fonctionnel

Public visé

Développeurs web

Pré-requis

Programme de notre formation ReasonML

FONDAMENTAUX

- Utilisation du système de types pour décrire le métier
- Écriture du code type-safe
- Maîtrise de l'interopérabilité JS / Reason
- Maîtrise de la composition de fonctions, des fonctions d'ordre supérieur et de la curryfication
- Développement d'un design system avec ReasonML

REASON-ML

- Explication du bsconfig.json
- Qu'est-ce que bucklescript?
- Pipe first - pipe last
- Fonction "auto curry"
- Opérateur infix

DÉFINITIONS DES ENTITÉS

- Utiliser les variants, les records et les tuples pour créer les entités métier
 - Moyens de transports
 - Lignes
 - Prix
 - Unités de mesures, etc.
- ADT et exhaustivité
- New types, en finir avec le string-oriented programming
- Signatures de modules et encapsulation
- Atelier pratique : Création des fonctions de conversion des prix / unités type-safe avec des phantom types et création des TDD avec bs-jes

INTEROPERABILITÉ JS <-> REASON

- Utilisation de GenType
- Binding de package Javascript
- Encoder/décoder pour JS objects
- Création des interfaces type-safe et ergonomiques pour des bibliothèques JS standard
- Atelier pratique : écriture d'une interface pour storybook, création d'un package utilisable en Javascript avec le typage Typescript généré et utilisation de decco pour encoder/décoder

DÉVELOPPEMENT D'UN DESIGN SYSTEM

- Intégration Reason / Storybook
- Utilisation de bs-css
- Gestion du thème de façon type safe
- Atelier pratique : ajout de la gestion des backgrounds dans le design-system, d'un nouveau style de texte et d'un nouveau thème

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.