

Mis à jour le 13/12/2023

S'inscrire

## Formation Python débutant

3 jours (21 heures)

### Présentation

Notre formation Python pour débutant vous permettra d'acquérir une connaissance approfondie du langage de programmation Python. Vous y apprendrez toutes les compétences nécessaires pour la conception de vos infrastructures

Notre formation Python pour débutant s'adresse aux développeurs souhaitant apprendre les bases du langage Python. Que vous soyez codeur débutant ou expérimenté, l'apprentissage de Python est un excellent moyen de monter en niveau sur vos compétences et de maîtriser un des langages de programmation les plus performant du marché.

Notre formation est rythmée d'ateliers pratiques permettant de vous familiariser avec les concepts abordés dans et de pouvoir les appliquer dans vos tâches quotidiennes et devenir complètement opérationnel.

### Objectifs

- Comprendre les concepts fondamentaux de Python
- Pouvoir construire une architecture python simple

### Public visé

- Développeurs débutants sur python

### Pré-requis

- Une connaissance de base des langages de développement est un plus mais pas obligatoire

### Programme de notre formation Python pour débutants

## Introduction à Python

- Qu'est-ce que **Python** ?
- **Installer Anaconda**
- Introduction à la syntaxe
- Classes Python
- Objets

## Syntaxe Python

- Statements
- Comments
- Types de données
- Fonctions
- Variables et affectations

## Control flow

- "If" statement
- "Else" statement
- Loops
- "Break" et "continue"
- "Pass"

## Fonctions

- Définir les fonctions
- Valeurs par défaut
- Arguments
- Docstrings
- Scope de variables

## Fichiers I/O

- Ouverture de fichiers
- Lecture des fichiers
- Écriture
- "With" statement
- Exceptions

## Gestion des erreurs

- Erreur dans Python
- Try/except

- Exceptions spécifiques
- Clauses "else" et "finally"
- Création d'exceptions

## Modules et librairies

- Modules Python
- Importer des modules
- Importer des objets spécifiques
- Librairie standard Python
- Librairies third -parties

## Objet-Oriented Programming (OOP)

- Classes et objets
- Méthodes
- Héritage
- Encapsulation
- Polymorphisme

## Debugging

- **Print statement**
- Assert
- Logging
- Test
- Debuggers Python

## Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

## Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

## Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format

numérique à tous les participants.

## Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

## Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

## Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.