

Mis à jour le 26/07/2023

S'inscrire

Formation Product Owner

3 jours (21 heures)

Présentation

Quel est le rôle du Product Owner à l'heure du digital ? En quoi consiste sa fonction au sein des équipes Agile et Scrum ? C'est précisément dans cet objectif qu'a été conçue cette formation pour vous permettre de mieux appréhender ses activités, ses responsabilités et ses compétences. Cette formation a aussi pour objectif de vous dispenser un premier niveau de connaissance sur la conduite de projet en mode Agile et Scrum. Vous serez alors plus à l'aise avec les notions propres à ces démarches.

Dispensée en français, cette formation est répartie entre exposé théorique (50%) afin de mieux appréhender les concepts de base et ateliers pratiques (50%) organisés autour de cas réels. Un support de cours en français au format numérique, incluant des fiches pratiques, des références bibliographiques et des liens internet vers des contenus additionnels sera mis à disposition des participants. Nous organisons au cours de ces sessions, des échanges entre participants sur leurs retours d'expériences.

L'évaluation des acquis se fait tout au long des sessions au travers des ateliers et des moments de synthèse avec le formateur. À la fin de cette formation, il sera demandé aux participants de remplir une fiche d'évaluation afin de nous permettre de nous améliorer. Il sera remis aux participants une attestation contenant l'intitulé et la de la formation ainsi que les nouveaux acquis obtenus.

Objectifs

- Connaitre le rôle du Product owner/Scrum Masters et coachs Agile
- Comment mener un projet Agile/Scrum
- Mieux appréhender le rôle du Product Owner

Public visé

- Futurs Product Owner, Futurs Scrum Masters et coachs Agile

- Responsables Méthodes / Qualité
- Chefs de projets, Directeurs de projets
- Toute personne de l'entreprise souhaitant s'initier à la culture et la méthode Agile

Pré-requis

Il est souhaitable de disposer d'une première expérience en gestion de projet.

Programme de notre formation Product Owner

Introduction

- Agenda
- Tour de table

Product Owner en général

- Le rôle du Product Owner
- Le Product Owner avec Agile
- Le Product Owner avec Scrum

Product Owner: Théorie et pratique

Scrum & Agile

- Définition de SCRUM
- Les valeurs de SCRUM
- L'équipe de SCRUM
- Les événements de SCRUM
- Les artefacts de SCRUM
- SCRUM & "Gaming"
- AGILE : Les principes et les valeurs
- SCRUM vs AGILE (Similitudes et différences)

Parties prenantes (Stakeholders) et communication

- Product Owner et les parties prenantes
- Vision produit
- Product Owner et l'équipe de développement
- Product Owner & Scrum Master & Coach Agile
- Communication
- Prise de décision (Decision Making) et biais cognitive
- ATELIER - Product Owner et communication avec les parties prenantes

BACKLOG & User Stories

- Product BACKLOG
- Gestion BACKLOG
- User Stories
- Customer value (Valeur pour le client)
- ATELIER - Gestion du BACKLOG

RoadMap - Création & Suivi

- RoadMap du produit
- Vision courte vs Vision longue
- Gestion des risques (Business, social, technique, coût)
- CPM (Critical Path Management)
- Mise à l'échelle (Scalling - CPO)
- ATELIER - Product RoadMap

KANBAN

- LEAN
- KANBAN Board
- KPI
- Prévisions (Forecasting)
 - Burn up diagram
 - CFD
 - Monte Carlo simulation
- ATELIER - KANBAN & KPI

Product Owner & DevOps

- Cycle de vie du produit
- Automatisation
- Provisionning
- Outils
- Goulots d'étranglement (Bottlenecks)
- ATELIER - Modéliser et optimiser le cycle de vie du produit

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.