

Mis à jour le 12/02/2025

S'inscrire

# Formation PixiJS

3 jours (21 heures)

## Présentation

PixiJS est une bibliothèque JavaScript de rendu 2D accélérée par WebGL. Elle est principalement utilisée pour créer des applications interactives, des jeux et des animations performantes sur navigateur, garantissant ainsi naturellement une compatibilité multi-plateforme.

Notre formation vous apprendra à maîtriser PixiJS, pour donner vie à vos idées, concevoir des visuels dynamiques et développer des projets interactifs performants adaptés au web moderne.

Grâce à notre formation PixiJS, vous serez capable de créer et gérer des scènes graphiques, d'animer des objets, et d'intégrer des interactions complexes tout en optimisant les performances pour une expérience fluide sur desktop et mobile.

Au cours de cette formation, vous serez guidé étape par étape, depuis la découverte de concepts fondamentaux (sprites, textures, interactions) jusqu'à l'application d'effets avancés (particules, filtres, shaders).

À date de la formation, nous vous présenterons la dernière version du logiciel [PixiJS 8.8](#).

## Objectifs

- Comprendre les concepts fondamentaux de PixiJS
- Créer des animations interactives et de jeux 2D
- Optimiser les performances pour un rendu fluide sur toutes les plateformes.
- Apprendre à mettre en œuvre des événements de la vie réelle

## Public visé

- Développeurs web et de jeux vidéo
- Développeurs front-end

## Pré-requis

- Connaissance de base en HTML5 et JavaScript

## Programme de notre formation PIXIJS

### Présentation de PIXIJS et de son écosystème

- Découverte de PIXIJS : ses cas d'utilisation et ses avantages
- Installations et configuration d'un projet
- Présentation des concepts clés : Stage, Container, Renderer, Sprites

### Exploration des bases de PIXIJS

- Création d'une scène simple
- Gestion des textures
- Manipulation des positions, échelles et rotations des éléments
- Mise en place d'un premier projet interactif

### Création et gestion des animations

- Introduction à boucle d'animation et au ticker de PIXIJS
- Animation des propriétés des sprites (positions, opacité, etc.)
- Synchronisation des animations avec le temps

### Interactivité et évènements

- Gestion des interactions utilisateurs (clics, survols, défilements)
- Organisation de services infrastructures grâce à des balises et métadonnées

### Personnalisation et extensibilité

- Détection des évènements utilisateur
- Création de boutons interactifs et d'animations
- Gestion des zones interactives

### Effets graphiques avancés

- Introduction aux filtres et shaders
- Créations d'effets avec des plugins
- Gestion des arrière-plans dynamiques et effet parallaxes

## Optimisation des performances

- Meilleures pratiques pour gérer les ressources et optimiser le rendu
- Techniques pour des performances fluides sur mobile et desktop
- Compression et optimisation des textures

## Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

## Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

## Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

## Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

## Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

## Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.