

Mis à jour le 26/07/2023

S'inscrire

Formation PenPot : Créer des maquettes d'applications en open-source

2 jours (14 heures)

Présentation

Notre formation PenPot vous permettra de créer vos maquettes d'application et d'en optimiser l'UX et l'UI. Elle vous donnera toutes les connaissances requises pour créer une application personnalisée et adaptées aux attentes des utilisateurs.

PenPot est un logiciel Open source de prototypage et de design d'application développé en 2015. Complètement gratuit et utilisant toutes les technologies web dont le SVG, Penpot vous permet de créer des applications et des sites web optimisés pour tout type de support.

Dans cette formation, vous apprendrez à utiliser Penpot afin de créer des applications et des sites web. Vous y apprendrez à utiliser les éléments natifs de l'application afin de créer des interfaces utilisateur optimisées pour L'UX et vous y apprendrez à créer et à utiliser des bibliothèques avec vos composants personnalisés.

Cette formation se déroulera sur la [version 1.17](#) de PenPot qui est la dernière en date.

Objectifs

- Configurer PenPot
- Créer une maquette d'application
- Créer une bibliothèque d'éléments personnalisés

Public visé

- Devops
- Développeurs Web

Pré-requis

- Notions de base en programmation
- Notions de base en test applicatif

Programme de notre formation PenPot

User Interface

- **Layers**
- Pages
- Toolbars
- Design
- Prototypes

Créer des design

- Presets
- Propriétés
- Images
- Masques
- Grid

Navigation

- Composants
- Main component
- Child instances
- Background
- Groupes de composants

Card Design

- Ombres
- Textes
- Flous
- Groupes d'éléments

Call-to-action

- Pages secondaires
- Prototypes

Layers

- Panels
- Duplication
- Groupes
- Filtres et recherches
- RTL

Style

- **Strokes**
- Couleurs
- Bordures

Export d'objets

- Comment exporter
- Options d'exportation
- Exporter des presets multiples
- Exporter des tableaux en PDF
- Export d'éléments multiples

Librairie

- Fichiers library
- Types d'assets
- Ajouter des assets
- Éditer les assets
- Gérer et organiser les librairies

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.