+33 (0)1 48 10 09 46
formation@ambient-it.net
140 Avenue Jean Lolive 93500 Pantin - France

Mis à jour le 06/10/2026

S'inscrire

Formation Ona : environnements et agents de développement

(ex-Gitpod)

3 jours (21 heures)

Présentation

Ona, anciennement Gitpod, est une plateforme de développement qui combine des environnements standardisés et reproductibles avec des agents IA capables d'intervenir directement sur les projets logiciels.

Cette formation Ona vous permettra de créer des environnements de développement prêts à l'emploi afin de réduire les configurations manuelles, d'accélérer l'onboarding et de garantir un environnement cohérent pour l'ensemble de vos équipes.

Vous apprendrez à configurer vos environnements avec devcontainer.json, à automatiser l'installation des dépendances, les tests et le lancement des services, mais aussi à intégrer vos dépôts Git et vos outils de développement habituels.

La formation vous permettra également d'exploiter les Ona Agents pour comprendre, modifier, tester et améliorer vos projets. Vous apprendrez à fournir le bon contexte aux agents, à personnaliser leurs instructions et à étendre leurs capacités avec des outils et intégrations basés sur MCP.

À l'issue de cette formation, vous serez en mesure de standardiser vos environnements de développement, d'automatiser leur préparation et d'intégrer des agents de développement IA à vos workflows tout en maîtrisant les accès, les secrets et les règles de sécurité.

Comme toutes nos formations, celle-ci vous présentera **la dernière version stable** de la technologie Ona (0.5.2) et ses nouveautés.

Objectifs

- Créer et configurer des environnements de développement reproductibles avec Ona
- Automatiser l'installation, le démarrage et les tâches récurrentes d'un projet
- Intégrer les environnements Ona aux dépôts Git et aux workflows de développement existants
- Configurer et exploiter les Ona Agents pour assister les tâches de développement
- Personnaliser le contexte et les capacités des agents avec AGENTS.md et MCP
- Sécuriser et industrialiser l'utilisation des environnements et agents au sein d'une équipe

Public visé

- Développeurs
- Ingénieurs DevOps
- Platform Engineers
- Tech Leads
- Architectes logiciels et Cloud

Pré-requis

- Connaissances de base de Git et des systèmes de gestion de versions
- Expérience avec un environnement de développement et un éditeur tel que VS Code
- Notions de Docker et des conteneurs recommandées
- Connaissances générales du cycle de développement logiciel

Programme de notre formation Ona : environnements et agents de développement

[Jour 1 - Matin]

Comprendre les environnements de développement cloud

- Principes des environnements de développement cloud et évolution des pratiques de développement
- Comprendre les enjeux de reproductibilité, d'isolation et de standardisation des environnements
- Comparer environnement local, conteneur de développement et environnement distant
- Positionnement des IDE, éditeurs de code et environnements de développement automatisés
- Identifier les bénéfices pour l'onboarding, la sécurité et la productivité des équipes
- Atelier pratique : analyser un environnement de développement existant et identifier les étapes pouvant être standardisées avec Ona

[Jour 1 - Après-midi]

Découvrir Ona et créer ses premiers environnements

- Comprendre l'évolution de Gitpod vers Ona et le positionnement actuel de la plateforme
- Découvrir l'architecture et les principaux composants d'Ona
- Créer et démarrer un Ona Environment à partir d'un projet existant
- Connecter les dépôts GitHub et GitLab et gérer les autorisations associées
- Utiliser un environnement avec VS Code et les outils de développement compatibles
- Atelier pratique : connecter un dépôt Git et lancer un premier environnement de développement reproductible

Configurer des environnements reproductibles

- Comprendre le rôle de devcontainer.json dans la définition de l'environnement
- Sélectionner une image de développement et ajouter les outils nécessaires au projet
- Personnaliser l'environnement avec des Dev Container Features
- Configurer les variables d'environnement, dépendances, commandes et paramètres du projet
- Gérer les ports et services nécessaires au fonctionnement d'une application
- Atelier pratique : construire un environnement Ona complet et reproductible avec devcontainer.json

[Jour 2 - Matin]

Automatiser la préparation et l'exécution des projets

- Définir les automatisations du projet avec automations.yml
- Automatiser l'installation des dépendances, la compilation, les tests et le lancement des services
- Structurer les tâches et commandes réutilisables pour simplifier le travail des développeurs
- Exploiter Docker et les conteneurs pour reproduire les dépendances applicatives
- Optimiser le démarrage des environnements et limiter les opérations manuelles d'onboarding
- Atelier pratique : automatiser l'installation, le démarrage et les tests d'une application dans un environnement Ona

[Jour 2 - Après-midi]

Prendre en main les agents de développement Ona

- Comprendre le fonctionnement des Ona Agents et leur interaction avec les environnements de développement
- Confier à un agent des tâches de compréhension, modification, test et validation du code
- Fournir le contexte nécessaire à l'agent pour travailler efficacement sur un projet existant
- Décomposer une demande complexe en tâches adaptées à un agent de développement
- Contrôler les modifications proposées et conserver le développeur dans la boucle de validation
- Atelier pratique : confier une évolution fonctionnelle à un agent, contrôler ses modifications et valider les tests

Personnaliser le contexte et les capacités des agents

- Structurer les instructions du projet avec AGENTS.md pour transmettre conventions et contraintes
- Créer des commandes et instructions réutilisables pour standardiser les tâches fréquentes

- Fournir aux agents le contexte technique nécessaire sans surcharger leurs instructions
- Étendre les capacités des agents avec des outils et intégrations basés sur MCP
- Organiser la collaboration entre développeurs, environnements et agents sur un même projet
- Atelier pratique : configurer les instructions d'un projet et connecter un outil externe à un agent de développement

[Jour 3 - Matin]

Orchestrer des workflows de développement agentiques

- Identifier les tâches adaptées à une exécution autonome ou supervisée par un agent IA
- Lancer des tâches de développement en parallèle dans des environnements isolés
- Combiner génération de code, tests, analyse et correction dans un même workflow
- Organiser la revue humaine et contrôler les changements avant leur intégration
- Intégrer les agents aux pratiques Git et au cycle de développement existant
- Atelier pratique : réaliser un workflow agentique complet depuis une demande de modification jusqu'à la validation du code

[Jour 3 - Après-midi]

Sécuriser et administrer les environnements Ona

- Gérer les secrets et variables d'environnement sans exposer les informations sensibles dans les dépôts
- Comprendre les principes d'isolation des environnements et de contrôle des accès
- Organiser les utilisateurs, équipes, rôles et permissions selon le principe du moindre privilège
- Encadrer les actions des agents avec des policies et guardrails adaptés aux projets
- Exploiter les mécanismes d'authentification, de journalisation et d'audit pour les usages d'entreprise
- Atelier pratique : définir les accès, secrets et règles de sécurité d'un environnement partagé entre développeurs et agents

Industrialiser Ona dans le cycle de développement

- Standardiser les environnements de développement à l'échelle d'une équipe ou d'une organisation
- Intégrer Ona aux workflows Git, aux tests et aux processus de CI/CD existants
- Définir les responsabilités entre développeurs et agents pour conserver contrôle et traçabilité
- Optimiser l'onboarding et garantir un environnement cohérent entre développement, test et automatisation
- Définir une stratégie d'adoption combinant environnements standardisés, agents IA, sécurité et gouvernance
- Atelier pratique : construire un environnement Ona complet avec automatisations et agent de développement, puis définir son processus de déploiement dans une équipe

Sociétés concernées

Cette formation s’adresse à la fois aux particuliers ainsi qu’aux entreprises, petites ou grandes,

souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

Organisme de formation enregistré sous le numéro 11 75 54743 75. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.
© Ambient IT 2015-2026. Tous droits réservés. Paris, France - Suisse - Belgique - Luxembourg