

Mis à jour le 26/07/2023

S'inscrire

Formation Leaflet

2 jours (14 heures)

Présentation

Leaflet est une bibliothèque JavaScript libre de cartographie en ligne développée par Vladimir Agafonkin de CloudMade et de nombreux contributeurs. Elle est notamment utilisée par le projet de cartographie libre et ouverte OpenStreetMap2.

La bibliothèque est utilisée sur les sites cartographiques OpenStreetMap, Flickr, Wikipédia , Foursquare, craigslist, Institut national de l'information géographique et forestière, Washington Post, le Wall Street Journal, Geocaching.com, City-Data.com, StreetEasy, Nestoria, Skobbler et d'autres

Comme toujours, la dernière version de l'outil vous sera enseignée à savoir [Leaflet 1.7](#).

Objectifs

- Découvrir Leaflet
- Être autonome pour assembler les modules complémentaires existants
- Mettre en œuvre les fonctionnalités principales de Leaflet

Public visé

- Développeurs web, SIGistes.

Pré-requis

- connaissances de base JavaScript/Html/CSS

Programme Formation Leaflet

Les fondamentaux

- Anatomie d'une page Web
- JavaScript
- Cartes interactives
- Données spatiales
- Formats et sources de données
- Projections cartographiques

Premiers pas

- Fonds de carte et des couches
- Marqueurs
- Popups
- Données GeoJSON

Fonctionnalités avancées

- Options d'initialisation de la carte
- Localisation de l'utilisateur
- Interactions avec la souris
- Interactions avec les objets
- Mise en forme conditionnelle d'objets vectoriels
- Marqueurs avec icônes personnalisées

Gestion des projections

- Utiliser des données dans des projections variées

Édition

- Formulaires HTML
- Leaflet.draw

Assemblage de modules complémentaires

- Recherche d'adresses
- Regroupement d'objets proches (clustering)
- Choroplèthe et symboles
- Mémorisation de la vue
- Graticule
- Heatmaps
- Autres modules complémentaires selon les souhaits du groupe

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.