

Mis à jour le 26/08/2026

S'inscrire

Formation LangSmith

3 jours (21 heures)

Présentation

LangSmith est une plateforme de tracing, d'évaluation et d'observabilité conçue pour fiabiliser les applications LLM et les agents en production.

Notre formation LangSmith vous permettra de passer d'une simple instrumentation à une démarche complète de pilotage de la qualité, du débogage et de l'amélioration continue de vos cas d'usage IA.

Vous apprendrez à structurer des traces, à analyser les runs, à exploiter les datasets et à mettre en place des évaluations reproductibles pour comparer plusieurs versions d'un prompt, d'un modèle ou d'un agent.

Cette formation vous guidera également dans l'utilisation des feedbacks, des métriques, des évaluateurs et des bonnes pratiques de monitoring afin de mieux comprendre les comportements réels de vos applications et de réduire les régressions.

À l'issue du parcours, vous serez en mesure d'exploiter LangSmith pour accélérer vos cycles de test, documenter vos expérimentations, sécuriser vos déploiements et améliorer durablement la qualité de vos assistants et workflows IA.

Comme toutes nos formations, celle-ci vous présentera **la dernière version stable** de la technologie et ses nouveautés.

Objectifs

- Comprendre le rôle de LangSmith dans le cycle de vie des applications LLM.
- Mettre en place une stratégie de tracing et d'observabilité exploitable en équipe.
- Créer et gérer des datasets pour tester des cas d'usage représentatifs.

- Concevoir des évaluations comparables entre plusieurs versions d'un système IA.
- Analyser les résultats pour améliorer la qualité, la robustesse et la reproductibilité.
- Appliquer les bonnes pratiques de suivi en phase de développement et de préproduction.

Public visé

- Développeur IA
- Ingénieur LLM
- Data Scientist
- Prompt Engineer
- Architecte logiciel

Pré-requis

- Connaissances de base en Python ou TypeScript.
- Compréhension des notions de LLM, de prompt et d'agent.
- Pratique préalable d'une API ou d'un SDK orienté IA.
- Notions de tests et de validation logicielle.
- Expérience de travail sur des applications web ou back-end.

Pré-requis techniques

- Ordinateur récent avec au moins 8 Go de RAM et un navigateur à jour.
- Connexion Wi-Fi ou Ethernet stable pour les ateliers en ligne.
- Environnement de développement avec Python 3.x ou Node.js selon le contexte de démonstration.
- Éditeur de code tel que VS Code ou équivalent.
- Micro-casque recommandé pour les sessions distancielles et les échanges en direct.

Programme de notre formation LangSmith

[Jour 1 - Matin]

Découvrir la plateforme et ses concepts

- Positionnement de LangSmith dans l'écosystème des applications LLM.
- Différence entre observabilité, évaluation et déploiement.
- Notions de project, trace, run et thread.
- Lecture d'une exécution de bout en bout et compréhension des étapes clés.
- Cas d'usage typiques pour le débogage, la mesure et l'amélioration continue.
- Atelier pratique : prise en main de l'interface, exploration d'une première trace et identification des runs principaux.

[Jour 1 - Après-midi]

Instrumenter une application

- Principes de tracing automatique et de tracing manuel.
- Ajout des métadonnées utiles pour le diagnostic et le suivi produit.
- Organisation des journaux d'exécution pour faciliter l'analyse.
- Bonnes pratiques de nommage, de structuration et de contextualisation.
- Lecture des temps de réponse, des erreurs et des étapes intermédiaires.
- Atelier pratique : instrumenter un flux simple et faire remonter les traces dans un projet dédié.

[Jour 2 - Matin]

Construire et exploiter des datasets

- Rôle des datasets dans la validation des assistants et agents.
- Création d'exemples représentatifs à partir de cas métiers.
- Gestion des entrées, sorties attendues et variantes de test.
- Préparation d'un corpus pour comparer plusieurs comportements.
- Stratégies de sélection des cas limites et des scénarios critiques.
- Atelier pratique : créer un dataset de test et structurer des exemples exploitables pour une évaluation.

[Jour 2 - Après-midi]

Mettre en place les évaluations

- Comprendre les principes des évaluations offline et des expérimentations.
- Choisir entre évaluateurs automatiques, LLM-as-a-judge et règles métiers.
- Comparer plusieurs prompts, modèles ou paramètres sur un même dataset.
- Définir des critères de qualité, de pertinence et de cohérence.
- Lire les résultats, les scores et les écarts entre versions.
- Atelier pratique : lancer une expérimentation comparative et interpréter les scores obtenus.

[Jour 3 - Matin]

Analyser, corriger et suivre la qualité

- Exploitation des vues de traces pour isoler les anomalies.
- Analyse des feedbacks, des tags et des métadonnées.
- Détection des régressions et priorisation des corrections.
- Suivi des performances sur plusieurs itérations d'un même flux.
- Mise en place d'une logique de revue et de validation continue.
- Atelier pratique : diagnostiquer un cas défaillant à partir des traces et proposer une correction argumentée.

[Jour 3 - Après-midi]

Industrialiser l'usage de LangSmith

- Organisation d'une démarche d'observabilité durable en équipe.
- Bonnes pratiques pour documenter les expérimentations et partager les résultats.
- Intégration de LangSmith dans un cycle de test et de mise en production.
- Suivi des indicateurs utiles pour les équipes produit et technique.
- Recommandations pour sécuriser les usages et standardiser les contrôles qualité.
- Atelier pratique : construire un mini-processus de validation avant déploiement à partir d'un cas d'usage complet.

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.