

Mis à jour le 08/07/2024

S'inscrire

Formation HTML et CSS pour les débutants

4 jours (28 heures)

Présentation

Depuis plusieurs années, le web s'est inscrit dans les habitudes de consommation courantes. Un site performant et esthétique est aujourd'hui essentiel pour mettre en avant votre entreprise.

Notre formation HTML et CSS destinée aux non-développeurs vous assurera une compréhension du fonctionnement des pages web. Vous saurez ainsi créer et styliser des [pages web statiques](#).

En effet, notre programme vous plongera dans le monde des navigateurs, suite à une introduction aux nouveautés, nous vous enseignerons comment créer le squelette de votre première page HTML.

Par la suite, vous apprendrez en profondeur à designer votre page HTML grâce aux feuilles de style (CSS). Nous proposons un aperçu complet du CSS pour créer des applications adaptées à tous les appareils (viewport, transformation, media...).

Enfin, sachez que notre formation vous enseignera les dernières versions de ces langages, à savoir : [HTML5](#) et [CSS3](#).

Objectifs

- Créer des pages en HTML5 et utiliser les nouvelles balises
- Mettre en place une structure HTML5
- Créer des pages compatibles avec les différents navigateurs
- Gérer la mobilité et maîtriser le responsive web design
- S'assurer de produire une page à partir d'un design
- Maîtriser les outils de style (CSS)

Public visé

- Développeurs
- Architectes
- Concepteurs Web
- Chefs de projets
- Personnes impliquées dans un projet web

Pré-requis

Connaissances de base du web.

Pré-requis logiciel

Un IDE comme notepad++ ou Visual Studio Code.

Programme de notre formation HTML, CSS pour les débutants

Introduction

- Rappel sur les évolutions de HTML et CSS depuis 20 ans
- Le processus de normalisation : le W3C et le WHATWG
- Les apports de HTML5, CSS3 et JavaScript

Les fondamentaux

- La syntaxe HTML
- Le nouveau Doctype
- Encodage des caractères
- Le support navigateur

HTML5 : Structurer un document

- Toutes les balises à connaître
- Les propriétés des balises communes à toutes les balises
- Les propriétés de balises spécifiques aux balises les plus courantes
- Les nouvelles balises : header, footer, structure, aside, nav, hgroup, etc.
- Les balises obsolètes : center, font, frame, acronym, etc.
- Structurer une page avec les nouvelles balises
- TD : Ma première page HTML

CSS3: Introduction & Selector

- Les préfixes

- Cascade et compatibilité
- Rappel sur les sélecteurs
- Les nouveaux sélecteurs CSS3
- Les nouvelles pseudo-class CSS3 (last-child, nth-child, nth-of-type, not...)

Les formulaires

- Les nouveaux champs de formulaire et leur structure
- Créer un formulaire de contact à partir d'un modèle
- Les règles de validation de champs
- Accessibilité des éléments dynamique (ARIA)

Le multimédia

- La balise video
- Les balises images (format svg png,jpeg...)
- La balise audio
- Les balises object, embed et svg
- Gérer différents formats de vidéo avec la balise script : conteneur (MP4, OGG, WEBM) et codec (.h264, Vorbis, Theora, VP8...)

La mobilité avec HTML5

- Stockage permanent et stockage dans la session
- Cartes (OpenStreetMap et Leaflet)
- Utiliser la localisation en HTML 5
- Intégrer une carte Maps
- Utiliser le multitouch

Mise en forme

- Fonction calc() et propriété box-sizing
- Mise en forme tabulaire et multi-colonnes
- Le modèle de boîte flexible
- Les modèle de mise en page CSS
- La mise en page en grille CSS
- Mise en forme d'un modèle de site vitrine

Habillage

- Couleurs et polices de caractère
- Coins arrondis, Ombres portés, Dégradé de couleurs
- Bordures en images
- Fonds multiples
- Transformations 2D et 3D
- Génération de contenu

- Les tooltips

Responsive Web Design

- Les bonnes pratiques du Responsive Web Design
- Le viewport
- Créer une page adaptive : balises media
- Adaptabilité des pages et web application
- Frameworks et bibliothèques : tailwindcss, iUi, Less, FitVids, Moderniz, MaterialUI
- Adaptabilité du contenu et du contenant

Animation

- Les transitions
- Les animations
- Menu de navigation animé

Bonus

- Présentation de Bootstrap, le framework cadriciel de Twitter

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.