+33 (0)1 48 10 09 46
formation@ambient-it.net
140 Avenue Jean Lolive 93500 Pantin - France

Mis à jour le 04/02/2026

S'inscrire

Formation Jetbrains GoLand

3 jours (21 heures)

Présentation

JetBrains GoLand est un IDE complet pour développer en Go avec une productivité maximale : navigation, refactoring, tests et débogage intégrés. La formation vous montre comment l'exploiter au quotidien pour accélérer vos cycles de développement, fiabiliser le code et standardiser vos pratiques d'équipe.

Dans cette formation, vous apprendrez à configurer GoLand pour vos projets (modules, GOPATH, SDK), à maîtriser l'édition intelligente (auto-import, inspections, intentions) et à utiliser les outils intégrés : exécution, tests, couverture, profiling et intégration Git.

L'approche est pratique : ateliers guidés, démos sur un projet fil rouge, exercices de refactoring et de debugging. Les livrables incluent une configuration reproductible (paramètres clés), des checklists de workflow (tests, revue, CI) et des snippets de productivité (templates, live templates, run configurations).

Comme toutes nos formations, celle-ci vous présentera **la dernière version stable** de la technologie et ses nouveautés.

Objectifs

- Configurer l'environnement Go (SDK, modules, variables) dans GoLand.
- Naviguer efficacement dans une base de code (symboles, usages, hiérarchie).
- Refactorer en sécurité avec inspections et quick-fixes.
- Déboguer et analyser l'exécution (breakpoints, goroutines, profiling).
- Industrialiser le workflow (tests, couverture, Git, run configurations).

Public visé

- Développeurs Go débutants à intermédiaires.
- Développeurs backend souhaitant standardiser leur outillage.
- Tech leads/lead devs en charge des pratiques de qualité.

Pré-requis

- Notions de programmation en Go (types, fonctions, packages).
- Compréhension de base des tests (unitaires) et du CLI.
- Familiarité avec Git (commit, branch, merge).
- Notions de concurrence Go (goroutines, channels) appréciées.

Pré-requis techniques

- GoLand installé (version récente) et droits d’installation.
- Go (toolchain) installé, accès à un terminal.
- OS : Windows 10/11, macOS ou Linux.
- RAM : 8 Go minimum, 16 Go recommandés.
- Accès Internet pour plugins et dépendances Go modules.

Programme de formation Jetbrains GoLand

[Jour 1 - Matin]

Prise en main de GoLand et configuration d’un environnement Go

- Installer GoLand et configurer le SDK Go (GOROOT, GOPATH, Go Modules)
- Découvrir l’interface : Project, Editor, Terminal, Tool Windows, Search Everywhere
- Créer/importer un projet Go, structure recommandée et gestion des modules
- Configurer l’éditeur : formatage, inspections, templates, raccourcis essentiels
- Atelier pratique : Créer un projet Go modulaire et valider la configuration (build/run).

[Jour 1 - Après-midi]

Navigation, refactoring et productivité au quotidien

- Navigation avancée : symboles, fichiers, usages, hiérarchie d’appels
- Refactorings sûrs : rename, extract method/variable, move, change signature
- Génération de code : implémentations, stubs, tags, struct literals
- Qualité de code : inspections, quick-fixes, intégration gofmt/goimports
- Atelier pratique : Refactorer un package existant en améliorant lisibilité et conventions Go.

[Jour 2 - Matin]

Débogage et analyse d’exécution dans GoLand

- Lancer en mode debug : breakpoints, conditions, logpoints, watch
- Inspection des variables, piles d’appels, goroutines et threads
- Debug de tests : exécution ciblée, subtests, table-driven tests
- Diagnostic : gestion des panics, analyse des erreurs et stack traces
- Atelier pratique : Corriger un bug de concurrence (goroutines) à l’aide du débogueur.

[Jour 2 - Après-midi]

Tests, couverture et outillage Go (lint, static analysis)

- Écrire et exécuter des tests : go test, run configurations, filtres
- Couverture : génération, lecture des rapports et zones non couvertes
- Benchmarks et profiling : exécuter des benchmarks et interpréter les résultats
- Qualité : configuration de golangci-lint, vet, staticcheck via GoLand
- Atelier pratique : Mettre en place une stratégie de tests + couverture et corriger les alertes de lint.

[Jour 3 - Matin]

Intégration Git et workflows de développement dans GoLand

- Opérations Git : commit, amend, stash, rebase, cherry-pick depuis l’IDE
- Gestion des branches et résolution de conflits avec l’outil de merge
- Code review locale : diff, annotations, historique, blame
- Hooks et conventions : messages, formatage automatique avant commit
- Atelier pratique : Réaliser un workflow feature branch complet avec rebase et résolution de conflits.

[Jour 3 - Après-midi]

Run configurations, Docker et optimisation du flux de livraison

- Run configurations : profils (dev/test), variables d’environnement, paramètres
- Gestion des dépendances : mise à jour de modules, vendor, vérification des versions
- Docker dans GoLand : exécuter, déboguer et tester une app containerisée
- Automatisation : tâches, outils externes, préparation CI (tests, lint, build)
- Atelier pratique : Conteneuriser une API Go, exécuter et déboguer depuis GoLand, puis préparer un pipeline de build.

Sociétés concernées

Cette formation s’adresse à la fois aux particuliers ainsi qu’aux entreprises, petites ou grandes,

souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

Organisme de formation enregistré sous le numéro 11 75 54743 75. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.
© Ambient IT 2015-2026. Tous droits réservés. Paris, France - Suisse - Belgique - Luxembourg