

Mis à jour le 28/07/2023

S'inscrire

Formation Windows Presentation Foundation

4 jours (28 heures)

Présentation

Windows Presentation Foundation (WPF) dans Visual Studio 2022 fournit aux développeurs un modèle de programmation unifié pour créer des applications métiers de bureau modernes sur Windows.

Grâce à WPF, vos applications se lanceront sur la dernière technologie .NET afin d'atteindre de meilleures performances. Vous pourrez aussi exécuter vos applications côte à côte en utilisant différentes versions de .NET Core.

Vous aurez accès aux dernières fonctionnalités de Visual Studio, des outils et des SDK qui ont été créés pour les applications utilisant la plateforme .NET Core.

Dans cette formation WPF, vous apprendrez à maîtriser et à utiliser ses concepts avancés (Binding, XAML, MVVM) afin de rendre vos applications plus riches, plus modulables et maintenables.

Dans ce cours, la dernière version de WPF vous sera enseignée : [WPF 6](#).

Objectifs

- Concevoir une interface graphique avec WPF
- Utiliser le Two Way Data Binding
- Gérer le positionnement des composants
- Comprendre le pattern MVVM
- Maîtriser l'utilisation et la création de composants graphiques
- Exploiter les possibilités du langage XAML - Utiliser Microsoft Blend

Public visé

- Développeurs
- Architectes

Pré-requis

Connaissances dans un langage orienté objet, plus particulièrement l'environnement .NET avec le langage C#.

Programme de la formation WPF

Introduction à WPF

- Découverte de WPF
- WPF et Windows Forms
- WPF et Windows 10

Concepts du XAML

- Bases du langage XAML
- XAML avec Blend
- Code Behind
- Dependency Properties

Gestion des ressources

- Rôles des ressources logiques et physiques
- Conception de styles et de templates de contrôles
- Rôle et utilisation des différents types de triggers

DataBinding

- Principes du DataBinding
- Two Way Binding
- Binding entre composants graphiques
- Binding avec les objets métier
- DataTemplates
- INotifyPropertyChanged
- Configuration du mode de liaison avec les extensions de balisage ou par code
- Gestion des différents types de sources
- Modèle de présentation des données
- Opérations de conversion et de validation avec gestion des erreurs. Contrôle DataGrid et CollectionViewSource

Style et positionnement

- Layout
- Composants de positionnement
- Styles
- Thèmes et ressources
- Behavior
- Animation

Composants graphiques

- Les contrôles WPF
- Style des contrôles
- ControlTemplate
- ItemsControl
- Personnalisation

Utilisation des patterns

- Validation
- Conversion
- MVVM
- Command, RelayCommand et EventToCommand
- RoutedEvent
- Messages d'erreur
- Internationalisation

MS Blend

- Découverte et utilisation de MS Blend
- Organisation de l'interface et intégration avec VS
- Gestion des ressources et des assets
- Animations et templates

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des

séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.