

Formation SCRUM Certification PSM 1

All-In-One : Examen inclus au tarif

2 jours (14 heures)

Présentation

Sous la bannière de l'agilité et de son Manifeste, Scrum fournit un cadre pour développer des produits. Au sein des équipes, Scrum propose un rôle particulier : Scrum Master.

Le Scrum Master est la personne qui aide l'équipe à appliquer Scrum et à l'adapter au contexte. C'est lui qui encourage l'équipe à progresser, l'incite à devenir autonome et fait en sorte d'éliminer les obstacles qui pourraient freiner l'avancement.

Alternant théorie et exercices, cette formation « Scrum Master » apporte aux participants les éléments de base dans la façon d'appliquer Scrum ; et prépare au passage de la certification « PSM I » de Scrum.org.

Objectifs

- Comprendre le rôle du Scrum Master.
- Connaître les activités du Scrum Master.
- Planifier son action dans un projet agile en tant que Scrum Master.
- Passer l'examen « PSM I » de Scrum.org.

Public visé

Inclus sans être restrictif :

- Futurs Scrum Master,
- Chef de projet, chef d'équipe, acteurs projet,
- Toute personne devant intervenir dans un projet agile, en tant que contributeur ou hiérarchique de contributeurs.

Pré-requis

Avoir lu le SCRUM Guide et disposer d'un minimum de connaissances des fondamentaux agiles ou

développements itératifs et incrémentaux. Niveau correct d'anglais écrit.

Examen

Le passage de l'examen s'effectue le dernier jour, en ligne et en anglais. Cela consiste en un QCM d'une heure, comportant 80 questions. Un score minimum de 85% est requis pour réussir l'examen.

Pour aller plus loin

Nous vous proposons de passer le second niveau [Scrum PSM2 en avancé](#).

Programme de la formation Certification SCRUM PSM I

Introduction

Agilité

- Pourquoi l'Agilité ?
- Origine et Manifeste,
- Champ d'application :
 - Dans quels cas l'agilité est à propos ?
 - Dans quels cas l'agilité n'est pas à propos ?

Le Scrum Guide

- Théorie de Scrum :
 - Processus empirique,
 - Les piliers,
 - Les valeurs Scrum.
- Artefacts :
 - Increment,
 - Product Backlog,
 - Sprint Backlog,
 - Definition of Done.
- Evènements :
 - Sprint,
 - Sprint planning,
 - Daily Scrum,
 - Sprint Review,
 - Sprint Retrospective.

- Rôles :
 - L'équipe Scrum,
 - Le Product Owner,
 - Le Scrum Master,
 - L'équipe de développement.

Scrum Master

- Le Scrum Master (Qualité, compétences, etc.),
- Bonnes pratiques :
 - Estimation et vélocité,
 - Techniques,
 - Product Backlog et User Story,
 - Suivi et radiateurs d'informations,
 - La rétrospective.
- Lever les obstacles,
- Servant Leader et coaching.

Mise à l'échelle

- Quelques règles,
- Scrum de scrum,
- Nexus,
- SAFe.

Préparation à l'examen « Professional Scrum Master » PSM I

Passage de l'examen « PSM I ».

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de

réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.