

Formation Ionic 3

2 jours (14 heures)

Présentation

Le tout nouveau [framework Ionic 3](#) vous permettra de réaliser des applications hybrides mobiles de façon encore plus productive. Comme pour toutes nos formations, celle-ci vous présentera la toute dernière version de Ionic 3 et ses nouveautés (à la date de rédaction de l'article : [Ionic 3.9.2](#) la 4 pour bientôt !).

Nous sommes [Ionic 3 ready](#) et prochainement [Ionic 4 ready](#) !

Objectifs

- Maîtriser le framework Ionic 3 afin de développer vos applications mobiles hybrides
- Savoir développer des exemples du monde réel par la mise en pratique de cas concrets
- Construire et soumettre vos applications sur les différents App Stores
- Gérer la mise à jour de votre application

Public visé

Développeur web et mobile

Pré-requis

Connaissance de JavaScript, TypeScript et [Angular 5](#) [Contactez-nous](#) pour un devis personnalisé afin de former rapidement votre équipe au développement sur [Angular](#) et [Ionic3](#). Programme de la formation Ionic

Introduction

- Découvrez la création d'applications mobiles avec Ionic 3
- Les nouveaux concepts
- La syntaxe Ionic 3 et Angular 5

Tester et débbuger son application

- Testing & Debugging

Les bases d'Ionic 3

- Génération d'un Ionic 3 Application

- Commandes CLI
- Structure d'un projet Ionic 3
- Decorators, Classes & Templates
- Styles et thèmes
- Navigation
- Saisies utilisateurs : User Input
- La sauvegarde des données
- l'extraction des données, Observables & Promises
- Fonctionnalité native
- Découverte des composants
- Réutilisation des composants (Components)

Mise en place d'une application mobile minimale

- Préparation de l'environnement et Mise en page de base
- Data Models & Observables
- Checklists : Création de listes de vérification et Liste de contrôle Articles
- Sauvegarde et chargement Checklists
- Création d'un Slider & Theming
- TP : Créer son application minimale avec la gestion des Checklists, d'un Slider et d'un thème

La gestion avancé des listes

- List Page
- L'API Reddit API et les vidéo en HTML5
- Paramètres et enregistrement de données
- Style

La gestion de la caméra

- La mise en page (Layout)
- Prendre des photos avec l'appareil photo
- Sauvegarde et Chargement des Photos
- Custom Pipe & Diaporama (Slideshow)
- Intégrer les notifications locales et les Partages sur les réseaux sociaux

La gestion de la géolocalisation

- La mise en page avec onglets (Tabs)
- Les formulaires utilisateur
- Mise en œuvre de Google Maps et Géolocalisation
- Sauvegarde et récupération des données

La gestion de l'authentification et du messaging

- Page de Connexion & Sliding Layout Menu

- Utilisation de Facebook et de Google pour l'authentification
- Création de messages et de leur navigation / Création d'un template d'article
- Récupérer des données via un Backend / Wordpress
- Gérer le style et l'animation

La gestion des animations

- Animations CSS
- Animations Angular
- Animations de page
- Animations de pages personnalisés

Construire et publier son application

- Préparer son projet à la publication
- Signer son application iOS sur Mac ou PC
- Signer son application Android sur un Mac ou un PC
- Publier son App sur l'App Store d'Apple
- Publier son App sur Google Play
- Gérer les mises à jour sur les App Stores

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.