+33 (0)1 48 10 09 46
formation@ambient-it.net
140 Avenue Jean Lolive 93500 Pantin - France

Mis à jour le 29/12/2023

S'inscrire

Formation CasperJS & Scraping

3 jours (21 heures)

Présentation

CasperJS est un outil de test d'interfaces web écrit en JavaScript. Il permet de scripter et de tester avec une grande flexibilité des scénarios sur un navigateur webKit en mode headless (sans interface graphique).CasperJS vous servira à produire des tests fonctionnels avancés grâce à son interprétation native et intuitive du DOM, des sélecteurs CSS mais également des Canvas et du SVG. En mode Web scraping, il vous permettra également d'analyser des documents Web et d'y extraire des données.Grâce à cette formation, vous allez améliorer considérablement la qualité de votre production web.

Comme toutes nos formations, celle-ci vous présentera la dernière version stable en date (CasperJS v1.1.4-2 à la date de l'article).

Objectifs

- Comprendre le fonctionnement de CasperJS
- Être capable d'écrire et d'exécuter un script CasperJS
- Être capable d'écrire une suite de tests fonctionnels avec CasperJS
- Connaître les forces et limites de CasperJS

Public visé

Développeurs et testeurs

Pré-requis

Connaissances de JavaScript

Programme de la formation CasperJS

Fondamentaux

- Principe de navigateur headless
- Pourquoi utiliser CasperJS ?
- Différence par rapport à un scraper habituel
- Installation de CasperJS

Découverte de l'API

- Utilisation de l’API de PhantomJS
- Utilisation de l’API de CasperJS
- Utilisation de la ligne de commande

Mise en place de tests

- Création de scénarios
- Interaction avec le DOM
- Tests fonctionnels
- Gestion d’événements
- Débugger son application

Découvertes des autres fonctionnalités

- Mise en place de captures d’éléments de la page
- Gestion de la souris
- Création de modules
- Intégration de CasperJS avec NodeJS (SpookyJS)

Ateliers

- Créer un scraper capable de parcourir l’intégralité du site
- Détecter des éléments précis dans la page et les enregistrer
- Intégrations de scripts tiers au sein de l’application CasperJS

Sociétés concernées

Cette formation s’adresse à la fois aux particuliers ainsi qu’aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son

inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

Organisme de formation enregistré sous le numéro 11 75 54743 75. Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.
© Ambient IT 2015-2023. Tous droits réservés. Paris, France - Suisse - Belgique - Luxembourg