

Mis à jour le 05/02/2025

S'inscrire

## Formation Flutter Avancé

2 jours (14 heures)

### Présentation

Vous avez aimé [notre formation initiale](#) ? Vous allez adorer Flutter avancé avec notre formateur qui va vous apporter son expertise. 2 jours bootcamp mobile en mode commando !

Ceci est un cours avancé et non destiné aux débutants. Dans cette formation Flutter avancé, vous apprendrez à travailler avec des graphiques, à animer des widgets, à utiliser des cartes, à l'intégration de téléphones telle que les autorisations et l'appareil photo et à l'utilisation de Firebase.

Si vous doutez l'importance de ce kit de développement, n'oubliez pas que Flutter, c'est :

- Une interface utilisateur et une logique qui ne change pas selon la plate-forme
- Une plus grande vitesse de développement
- Une performance proche de l'application native
- Aucune dépendance à l'égard des composants de l'UI spécifiques à la plate-forme

Notre formation s'appuiera la dernière version stable de Flutter, à savoir [Flutter 3.27](#).

### Objectifs

- Transformer vos applications existantes pour leur donner une haute disponibilité
- Migrer et moderniser votre infrastructure
- Automatiser les règles et la sécurité à grande échelle
- Apprendre les graphiques, les animations, la cartographie, l'intégration de périphériques, les autorisations, la caméra, l'authentification Firebase, le stockage Firebase, la base de données Firebase

### Public visé

- Architectes

- Développeurs
- Administrateurs système

## Pré-requis

- Connaissance intermédiaire de flutter
- Avoir suivi notre [formation sur Flutter & Dart](#)
- [Tester Mes Connaissances](#)

## Pré-requis techniques

- Les dernières mises à jour de l'OS (Mac ou Windows)
- Flutter SDK mis à jour Android Studio avec le SDK Android installé (pour les tests sur simulateur Android)
- Visual Studio Code
- Flutter Live Preview Plugin pour Visual Studio Code

## Programme de Notre Formation Flutter Avancé

### Niveau Avancé avec Dart

- Améliorer sa compréhension de l'asynchronisme avec les Stream
- Comprendre le Null Safety
- Coder côté serveur avec Dart (Web Server)
- Comprendre l'implémentation avec gRPC en Dart

### Niveau Avancé avec Flutter

- L'internationalisation (Processus de i18n avec intl)
- Création d'un package Flutter
- Mieux comprendre la gestion d'état avec le package BLOC
- Comprendre et implémenter a Navigation 2.0
- Comprendre les Hooks en Flutter
- Comprendre l'utilisation de Fastlane
- Comprendre l'utilisation de Firebase App distribution

## Modules complémentaires : 1 jour supplémentaire

### Les widgets

- La classe CustomPainter
- La classe BoxDecoration
- La classe RotatedBox
- La classe Opacity

## Les animations

- Animation builder
- Listener
- AnimatedWidget
- CurvedAnimation
- AnimationController
- Tween
- Les notifications
- Animations simultanées
- Suivre la progression de l'animation

## Intégration mobile

- Permissions
- Utiliser les contacts
- Lanceur d'URL
- Utiliser l'appareil photo

## Cartes interactives

- Afficher une carte
- Markers
- Map interactions
- Polylines

## Utiliser Firebase

- Présentation de Firebase
- Configuration du projet
- Authentification
- Base de données en temps réel
- Firebase database set vs update
- Base de données Firebase find et findrange

## Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

## Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

## Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

## Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

## Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

## Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.