

Mis à jour le 17/10/2024

S'inscrire

# Formation Ember.js : Développez des applications web monopage

2 jours (14 heures)

## PRÉSENTATION

**Ember.js** est un framework JavaScript libre et open source. Ce framework va vous permettre de construire des applications en [single page application](#).

Notre formation vous permettra de créer des applications web monopage qui va pouvoir supporter des fortes montées en charge. Ember.js vous permet d'améliorer et d'optimiser vos développements d'applications web.

Votre équipe en saura davantage sur les principes du framework, son environnement de développement, les différentes bonnes pratiques de développement afin de comprendre comment débayer et tester votre application.

Vous pourrez créer vos interfaces réactives et riches pour vos applications web. Le framework facilite aussi l'accès aux données serveur avec l'API REST native.

Comme pour toutes nos formations, celle-ci vous présentera la toute dernière version : [Ember.js 4.8](#).

## Objectifs

- Comprendre l'écosystème d'Ember.js
- Débugger et tester une application
- Savoir développer avec le framework Ember.js

## Public visé

- **Chefs de projet**
- Développeurs
- Web designers

## Pré-requis

Connaissance en Javascript.

## Programme de notre formation Ember.js

### INTRODUCTION À EMBER.JS

- Qu'est-ce que Ember.js ?
- JavaScript Objet
- Prototypage
- Les bonnes pratiques
- Origines d'Ember.js
- Installation

### ENVIRONNEMENT

- Les différentes sources
- Git
- Yeoman
- Générateur Ember.js
- Les dépendances
- Gestion de build
- [PRATIQUE] Créer une première application

### LES BASES

- Les différents concepts
  - Templates
  - Router
  - Components
  - Models
  - Route
  - Controllers
- Modèle objet
  - Classe
  - Instances
  - Propriétés dynamiques
- Événements
  - Observers
  - Bindings

### ROUTAGE

- Création d'un routeur d'application
- Mapping
- [PRATIQUE] Configurer le router et définir les chemins
- Routage asynchrone
- [PRATIQUE] Configurer un contrôleur de route et un template

## TEMPLATES

- Les différents templates
- Helpers link
- Bound
- Unbound
- [PRATIQUE] Créer vos propres helpers

## LES CONTRÔLEURS ET VUES

- Types de contrôleurs
- Méthodes des contrôleurs
- Gestion des vues

## COMPOSANT

- Déclaration des composants
- Les propriétés
- Types de tag
- Class et attributs
- Layout

## LOGS ET DEBUG

- Gestion d'erreur
- Tests unitaires
  - Propriétés calculées
  - Appels de méthodes
  - Observateurs
- Build de l'application

## Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

## Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

## Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

## Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

## Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

## Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.