

Mis à jour le 28/11/2022

S'inscrire

Formation Ember.js : Développez des applications web monopage

2 jours (14 heures)

PRÉSENTATION

Ember.js est un framework JavaScript libre et open source. Ce framework va vous permettre de construire des applications en [single page application](#).

Notre formation vous permettra de créer des applications web monopage qui va pouvoir supporter des fortes montées en charge. Ember.js vous permet d'améliorer et d'optimiser vos développements d'applications web.

Votre équipe en saura davantage sur les principes du framework, son environnement de développement, les différentes bonnes pratiques de développement afin de comprendre comment débbuger et tester votre application.

Vous pourrez créer vos interfaces réactives et riches pour vos applications web. Le framework facilite aussi l'accès aux données serveur avec l'API REST native.

Comme pour toutes nos formations, celle-ci vous présentera la toute dernière version : [Ember.js 4.8](#).

Objectifs

- Comprendre l'écosystème d'Ember.js
- Débbuger et tester une application
- Savoir développer avec le framework Ember.js

Public visé

- **Chefs de projet**
- Développeurs
- Web designers

Pré-requis

Connaissance en Javascript.

Programme de notre formation Ember.js

INTRODUCTION À EMBER.JS

- Qu'est-ce que Ember.js ?
- JavaScript Objet
- Prototypage
- Les bonnes pratiques
- Origines d'Ember.js
- Installation

ENVIRONNEMENT

- Les différentes sources
- Git
- Yeoman
- Générateur Ember.js
- Les dépendances
- Gestion de build
- [PRATIQUE] Créer une première application

LES BASES

- Les différents concepts
 - Templates
 - Router
 - Components
 - Models
 - Route
 - Controllers
- Modèle objet
 - Classe
 - Instances
 - Propriétés dynamiques
- Événements
 - Observers
 - Bindings

ROUTAGE

- Création d'un routeur d'application
- Mapping
- [PRATIQUE] Configurer le router et définir les chemins
- Routage asynchrone
- [PRATIQUE] Configurer un contrôleur de route et un template

TEMPLATES

- Les différents templates
- Helpers link
- Bound
- Unbound
- [PRATIQUE] Créer vos propres helpers

LES CONTRÔLEURS ET VUES

- Types de contrôleurs
- Méthodes des contrôleurs
- Gestion des vues

COMPOSANT

- Déclaration des composants
- Les propriétés
- Types de tag
- Class et attributs
- Layout

LOGS ET DEBUG

- Gestion d'erreur
- Tests unitaires
 - Propriétés calculées
 - Appels de méthodes
 - Observateurs
- Build de l'application

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.