

Formation Professional Scrum Product Owner : Certification PSPO

3 jours (21 heures)

Présentation

Sous la bannière de l'agilité et de son Manifeste, Scrum fournit un cadre pour développer des produits. Au sein des équipes, Scrum propose un rôle particulier celui de Product Owner. Donnez du boost à votre carrière en obtenant une certification PSPO reconnue par les entreprises.

Le Product Owner est la personne qui garantit le pilotage de la fabrication d'un produit dans un objectif d'optimisation de la valeur pour l'entreprise et ses utilisateurs. Il est responsable du contenu du produit centré sur les utilisateurs tout en gérant les contraintes de budget et délai.

Alternant théorie et exercices, cette formation « Product Owner » apporte aux participants les éléments de base dans la façon d'appliquer Scrum ; et prépare au passage de la certification « PSPO I » de SCRUM.ORG (anglais).

Tout inclus, la durée totale est de 3 journées : 2 jours d'apprentissage théorique et pratique + 1 journée pour préparer et réussir l'examen !Voici les thèmes abordés durant le cursus de formation ainsi qu'une présentation du Contenu pédagogique :

Vue d'ensemble de l'agilité

- Un changement nécessaire des organisations, mais vers quelle direction ?
- Des 14 principes d'Edwards Deming au manifeste agile
- Comprendre l'agilité
- Un changement de culture de l'organisation
- Une approche projet itérative et incrémentale : adaptatif versus prédictif
- Les principales pratiques et frameworks agiles : Lean Management, Kanban, XP, Scrum

Découvrir et comprendre SCRUM

- Maîtriser le framework SCRUM composant par composant (attendus examen) :
 - Les artefacts
 - Les rôles
 - Les cérémonies

Le Product Owner – Responsable de la production de valeur

- SCRUM : Rôles, comportements, attitudes et qualités attendues du Product Owner
- Anticiper et éviter les habituelles erreurs d'interprétation du rôle de Product Owner et leurs conséquences

Pilotage Produit

- Piloter une fabrication de produit par la valeur, les contraintes de délai et budget
- Communication et relations avec les parties prenantes
- Gestion des releases
- Gestion des exigences
- Aspects contractuels
- Relations Parties prenantes

Les outils, pratiques et jeux fréquemment utilisés par un Product Owner

- Vision, User Story, Visual Management, Stand Up, Burndown Chart, BurnUp Chart

Pour aller plus loin dans le métier de Product Owner : Design Thinking, Lean startup, UX Design, Scrum Kanban.

Objectifs

- Comprendre l'agilité et le framework
- Découvrir et mettre en œuvre le métier de Product Owner dans l'organisation et au sein d'un projet
- Obtenir la certification PSPO 1

Public visé

- Directeurs / responsables produits
- Maîtrise d'ouvrage
- Chefs de projets, acteurs de projets
- Toutes parties prenantes à un projet Agile.

Pré-requis

Avoir préalablement lu le [Scrum Guide](#) est un plus facilitant les échanges. La connaissance écrite de l'anglais est impérative, car l'examen est en anglais.

Programme de Notre formation Scrum Product Owner avec passage de la Certification PSPO

Le déroulé ci-dessous reste à la discrétion du formateur qui l'adapte en fonction du contexte et des élèves présents. Chaque activité fait l'objet d'un débrief, source essentielle d'apprentissage.

Jour 1 - Introduction

- Du groupe à l'équipe
- Debriefing sur les apprentissages
- Réflexion en groupe sur les raisons et le cadre du changement

Vue d'ensemble de l'agilité

- Présentation du fil rouge sur un cas projet
- Comprendre le changement de culture, le passage du prédictif à l'adaptatif
- Gestion de flux : Kanban

Le déroulé d'un projet avec SCRUM

- Aperçu : Les rôles, les artefacts, les événements
- Lancement d'un projet : Vision, Constitution des équipes, Valeur du produit
- Animer l'activité de définition de la vision
- Création d'un Product Backlog (Aperçu de Story Mapping)
- Planifier les releases
- Questions liées au sujet (kahoot)

Jour 2 - Organisation et suivi des SPRINT

- Présentation Sprint Planning
- Comprendre les enjeux de l'échange et de l'estimation
- Les difficultés possibles
- Questions liées au sujet (kahoot)

Présentation du Daily Scrum

- Organisation & durée
- Donner de la visibilité
- Montrer l'avancement du travail par rapport à l'objectif de Sprint et au contenu à réaliser
- Donner du rythme
- Améliorer l'esprit d'équipe
- Identifier les points de blocage & savoir y remédier

Présentation du Sprint Review

- Les points sensibles ou difficiles
- Questions liées au sujet (kahoot)

Simulation Sprint Retrospective

- Rétrospective sur les 2 jours : comment devenir agile dans mon entreprise ?

Jour 3 - Passage de la Certification

- Fourniture d'examens blancs, aides à la préparation + voucher Scrum.org
- Revue en détail du framework SCRUM
- Échanges ouverts sur les questions des élèves
- Révisions et entraînements accompagnés
- Passage de l'examen en séance

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des

compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.