

Mis à jour le 13/06/2025

S'inscrire

Formation Professional Scrum Product Owner

ALL-IN-ONE: EXAMEN INCLUS AU TARIF

2 jours (14 heures)

Présentation

Sous la bannière de l'agilité et de son Manifeste, Scrum fournit un cadre pour développer des produits. Au sein des équipes, Scrum propose un rôle particulier celui de Product Owner. Donnez du boost à votre carrière en obtenant une certification PSPO reconnue par les entreprises.

Le Product Owner est la personne qui garantit le pilotage de la fabrication d'un produit dans un objectif d'optimisation de la valeur pour l'entreprise et ses utilisateurs. Il est responsable du contenu du produit centré sur les utilisateurs tout en gérant les contraintes de budget et délai.

Alternant théorie et exercices, cette formation Product Owner apporte aux participants les éléments de base dans la façon d'appliquer Scrum ; et prépare au passage de la certification PSPO I de SCRUM.ORG (anglais).

Objectifs

- Comprendre l'agilité et le framework
- Découvrir et mettre en œuvre le métier de Product Owner dans l'organisation et au sein d'un projet
- Obtenir la certification PSPO 1

Public visé

- Directeurs / responsables produits
- Maîtrise d'ouvrage
- Chefs de projets, acteurs de projets
- Toutes parties prenantes à un projet Agile.

Pré-requis

- Avoir préalablement lu le Scrum Guide est un plus facilitant les échanges
- La connaissance écrite de l'anglais est impérative, car l'examen est en anglais
- Tester Mes Connaissances

Recommandations de lecture avant la formation

- Un guide pour comprendre la mise en pratique de l'agilité
- Découvrir les avantages qu'offre une certification en agilité
- Un article en anglais pour comprendre la différence entre PSPO et CSPO
- Une article complémentaire pour vous aider à réussir l'examen ;)

Ambient-it n'est pas propriétaire de la certification Scrum Product Owner PSPO ®, elle est la propriété de Scrum.org™

Programme de Notre formation Scrum Product Owner avec passage de la Certification PSPO

Le déroulé ci-dessous reste à la discrétion du formateur qui l'adapte en fonction du contexte et des élèves présents. Chaque activité fait l'objet d'un débrief, source essentielle d'apprentissage.

Jour 1 - Introduction

- Du groupe à l'équipe
- Debriefing sur les apprentissages
- Réflexion en groupe sur les raisons et le cadre du changement

Vue d'ensemble de l'agilité & Projet fil rouge :

- Qu'est-ce que les Méthodes Agile
- Histoire de l'agilité
- Présentation Atelier projet Fil rouge & Spider Web (Innovation Games) cas N°1.
- Histoire de Scrum
- Gestion du flux de valeur (Devops) : Kanban & Jira
- Les rôles (Scrum Master/Coach Agile, Équipe développement, les parties prenantes, Product Owner.)
- Atelier projet fil rouge Speed Boat sous Miro cas N°2.
- Les Évènements ou rituels (Sprint planning, Sprint, Sprint Review, Sprint Rétrospective, Daily Scrum)

Déroulé d'un projet avec SCRUM :

• Les Évènements ou rituels (Sprint planning, Sprint, Sprint Review, Sprint Rétrospective, Daily Scrum)

- Atelier projet fil rouge: Animation de la Vision produit (Product Goal & UX Design) cas N°3.
- Les artefacts (Product Backlog, Sprint Backlog, l'incrément fonctionnel)
- Atelier Projet fil rouge: Création d'un Product Backlog (Aperçu de Story Mapping): cas N°4.
- Release Planning & Vision Projet
- Atelier Fil rouge: Planning Poker projet cas N°5.
- Scrum of Scrum & Agilité à l'échelle
- Questions liées au sujet

Jour 2 - Préparation à l'examen :

- Rapport d'activité & Dette technique.
- Examen Blanc / Correction & revu de cours.

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.