

Mis à jour le 29/11/2023

S'inscrire

Formation BDD : Behavior Driven Development

2 jours (14 heures)

Présentation

Le **Behavior Driven Development** (BDD), ou programmation pilotée par le comportement en français, est une méthode de développement de logiciel qui consiste à réduire les écarts de communication entre des experts métiers et techniques.

Cette formation BDD vous permettra de maîtriser l'approche BDD, ainsi que la syntaxe Gherkin, mais également écrire et implémenter des scripts de tests d'acceptance pour améliorer la communication, la compréhension des besoins.

Votre équipe pourra obtenir plus d'informations sur l'intégration des tests d'acceptance dans un pipeline de CI/CD, le BDD va guider le développement d'une fonctionnalité, tandis que le **TDD** va guider son implémentation.

À la suite de cette formation, vous serez en mesure d'installer et de configurer le BDD ainsi que comprendre son architecture.

Objectifs

- Comprendre l'écosystème BDD
- Implémenter des scripts de tests
- Élaborer des spécifications de solution et de tests associés de façon collaborative

Public visé

- Product Owners
- Développeurs
- Analystes métiers
- Testeurs

Pré-requis

Connaissances sur les métiers du test et en conception de solution logicielle.

Programme de notre formation BDD

Les différents types de tests

- Tests unitaires
- Tests d'intégration
- Tests fonctionnels
- Tests de performance
- Test de non régression
- Tests automatiques

Introduction "Behavior Driven Development"

- Qu'est-ce que Behavior Driven Development (BDD) ?
- Origine du BDD
- Définition
 - Tests d'acceptance
 - Finalités
 - Automatisation
- Comparaison avec le TDD
- Pré-requis de l'installation
- Intégration build Maven

Écriture d'exemples

- Qu'est-ce qu'un exemple ?
- La différence entre critère d'acceptation et les exemples
- Testing manuel
 - Given
 - When
 - Then
 - Pattern

Automatisation

- La pyramide de tests
- Bénéfices directs
- Bénéfices indirects
- Gherkin

Processus

- Card
 - Story Mapping
 - Story Splitting
 - Métier
- Conversation
- Confirmation
- User Story

Atelier et cas pratique

- Les critères d'acceptation
- Scripting tests d'acceptation
- Appareils d'essai de codage
- Tests unitaires
- Génération de code à partir de tests

Sociétés concernées

Cette formation s'adresse à la fois aux particuliers ainsi qu'aux entreprises, petites ou grandes, souhaitant former ses équipes à une nouvelle technologie informatique avancée ou bien à acquérir des connaissances métiers spécifiques ou des méthodes modernes.

Positionnement à l'entrée en formation

Le positionnement à l'entrée en formation respecte les critères qualité Qualiopi. Dès son inscription définitive, l'apprenant reçoit un questionnaire d'auto-évaluation nous permettant d'apprécier son niveau estimé sur différents types de technologies, ses attentes et objectifs personnels quant à la formation à venir, dans les limites imposées par le format sélectionné. Ce questionnaire nous permet également d'anticiper certaines difficultés de connexion ou de sécurité interne en entreprise (intraentreprise ou classe virtuelle) qui pourraient être problématiques pour le suivi et le bon déroulement de la session de formation.

Méthodes pédagogiques

Stage Pratique : 60% Pratique, 40% Théorie. Support de la formation distribué au format numérique à tous les participants.

Organisation

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions, et de travail en groupe.

Validation

À la fin de la session, un questionnaire à choix multiples permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences.

Sanction

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

